

# 2024 中国大学生程序设计竞赛 全国邀请赛 (山东)

SUA 程序设计竞赛命题组

2024 年 5 月 26 日

- 阶段一 (Easy): I、K、A、F
- 阶段二 (Medium): C、J、D
- 阶段三 (Difficult): H、M、E
- 阶段四 (Challenging): L、B、G

# 1. 左移

## 题意

- 给定字符串，问至少左移几次之后，字符串的首尾字符相同。
- 字符串长度  $5 \times 10^5$ 。
- 若字符串没有相同的相邻字符则无解。
- 否则枚举左移次数  $0 \leq d < n$ ，判断是否  $s_d = s_{(d+n-1) \bmod n}$  即可。
- 复杂度  $\mathcal{O}(n)$ 。

## K. 矩阵

### 题意

- 构造一个  $n \times n$  的矩阵，元素范围从 1 到  $2n$ 。要求 1 到  $2n$  每种元素至少出现一次，且恰有一个子矩阵的四角元素互不相同。
- $n \leq 50$ 。

## K. 矩阵

- 考虑以下方法

1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4
5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	11	12

- 前  $(n-2)$  行，第  $i$  行全填  $i$ ，这样子矩阵的上下边界就只能选择最后两行，否则至少两个角会相同。
- 最后两行的前  $(n-2)$  列，第  $i$  列全填  $(n-2) + i$ ，这样子矩阵的左右边界就只能选择最后两列，否则至少两个角会相同。
- 右下角的  $2 \times 2$  子矩阵填剩下四个不同的数即可。
- 复杂度  $\mathcal{O}(n^2)$ 。

## A. 打印机

### 题意

- 有  $n$  台打印机，第  $i$  台打印机每  $t_i$  秒打印一份试题，但每次打印  $l_i$  份试题后要休息  $w_i$  秒。
  - 如果所有打印机同时工作，打印  $k$  份题至少要多久。
  - $n \leq 100, t_i, l_i, w_i, k \leq 10^9$ 。
- 
- 二分答案  $x$ ，计算每台打印机在  $x$  秒内能打印多少试题，看加起来是否大于等于  $k$ 。
  - 最差情况下， $k = t_i = w_i = 10^9, l_i = 1$ ，所以二分上界是  $2 \times 10^{18}$ 。
  - 然而  $x = 2 \times 10^{18}$  时，如果打印机每 1 秒打印一份题， $n = 100$  台打印机一共可以打印  $2 \times 10^{20}$  份，超出了 long long 的上界。所以二分过程需要判断和已经大于  $k$  时提前返回 true。
  - 复杂度  $\mathcal{O}(n \log X)$ 。

## F. 分割序列

### 题意

- 给定长度为  $n$  的序列，把它分成  $k$  段。设从左到右第  $i$  段的和是  $s_i$ ，最大化  $\sum_{i=1}^k i \times s_i$ 。对所有  $1 \leq k \leq n$  求答案。
- $n \leq 5 \times 10^5$ 。
- 设最后  $m$  段的元素总和为  $p_m$  (其中  $p_k = \sum a_i$ )，则目标式可以改写为  $\sum_{i=1}^k p_i$ 。
- 所以答案就是从  $(n-1)$  个后缀和里，选最大的  $(k-1)$  个加起来，再加上序列的和。预处理后缀和并排序即可。复杂度  $\mathcal{O}(n \log n)$ 。

## C. 多彩的线段 2

### 题意

- 给定数轴上的  $n$  条线段，每条线段可以涂上  $k$  种颜色的一种，要求颜色相同的线段不能相交。求方案数。
  - $n \leq 5 \times 10^5$ ,  $k \leq 10^9$ 。
- 
- 首先考虑  $k$  最小是几，答案才能大于 0。
  - 这就是经典的 interval partitioning 问题：最少把区间分成几组，才能让组内区间不相交。
  - 贪心解法是：所有区间按左端点从小到大排序，维护每一组的右端点  $g_j$ 。若存在一组的右端点小于当前区间的左端点  $l_i$ ，则将当前区间分入那一组（如果有多组满足要求，随便选一组都可以）；否则新开一组。



## C. 多彩的线段 2

- 从这个思路出发。如果我们把  $g_j < l_i$  的组都看成  $g_j = 0$  可以发现，无论把区间分到哪一组，排序后的  $g$  序列都是一样的。因为我们把所有区间接左端点排序了，所以  $g_j = 0$  将一直保持，直到有个区间分到了那一组里。所以答案就是每次  $g_j = 0$  的数量乘起来。
- 因为  $k$  很大，所以用一个堆只维护  $g_j \neq 0$  的值即可。复杂度  $\mathcal{O}(n \log n)$ 。
- 如果从弦图的角度解释，本题其实就是弦图的色多项式  $P_G(x) = \prod_{i=1}^n (x - d_{G_i}(v_i))$ 。详见《弦图与区间图》（陈丹琦）定理 2.5。

## J. 多彩的生成树

### 题意

- 给一张完全图，每个点有颜色，共有  $n$  种颜色，其中第  $i$  种颜色的点有  $a_i$  个。两点之间的边权由两点的颜色决定，求该完全图的最小生成树。
- $n \leq 10^3$ ,  $a_i \leq 10^6$ 。
- 对每种颜色需要维护：这个颜色的所有点是否在同一连通块里，以及颜色之间的并查集。
- 模仿 Kruskal 算法的过程，按边权从小到大考虑每对颜色  $(u, v)$  的连边，并分类讨论。

## J. 多彩的生成树

### 情况一： $u = v$

- 若颜色  $u$  所有点已在同一连通块内则跳过。
- 否则连  $(a_u - 1)$  条边，标记这个颜色所有点在同一连通块内。

### 情况二： $u \neq v$

- 若颜色  $u$  和  $v$  在同一连通块内则跳过。
- 否则若  $u$  和  $v$  所有点都不在同一连通块内，连  $(a_u + a_v - 1)$  条边。
- 否则若  $u$  所有点都不在同一连通块内，连  $(a_u - 1)$  条边。 $v$  同理。
- 否则连 1 条边即可。
- 连边结束后，标记  $u$  和  $v$  的所有点在同一连通块内，并连接颜色的并查集。

### 题意

- 买入  $x$  件商品需要  $ax + b$  秒和  $px$  金币，卖出  $x$  件商品需要  $cx + d$  秒但可以赚  $qx$  金币。有  $t$  秒以及  $m$  金币，问  $t$  秒结束后最多能有多少金币。
- 数值范围  $10^9$ 。
- 每次交易额外花费  $(b + d)$  秒，所以在时间足够的前提下，每次交易一定尽可能多花钱买入商品，以减少交易的次数。
- 注意到如果  $\lfloor \frac{m}{p} \rfloor$  相同，那么每次交易的结果也是相同的。而每次交易后  $m$  在不断增加，因此可以通过除法  $\mathcal{O}(1)$  地把  $\lfloor \frac{m}{p} \rfloor$  相同的交易合起来处理。设一共要处理  $k$  种交易。
- 由于买卖一件物品至少需要 2 秒， $(1 + 2 + \dots + k) \times 2 \leq t$  得出  $k \sim \mathcal{O}(\sqrt{t})$ 。所以复杂度  $\mathcal{O}(\sqrt{t})$ 。

## H. 阻止城堡

### 题意

- 棋盘上有城堡（车）和障碍物。处于同一行/列，且中间没有其它城堡或障碍物的一对城堡可以互相攻击。问最少再加几个障碍物可以让所有城堡都不能互相攻击。
- $n, m \leq 200$ ，坐标范围  $[1, 10^9]$ 。
- 放一个障碍物最多可以阻止一横一竖两对城堡互相攻击，称这种放障碍物的位置为好位置。
- 把所有处于同一行，且可以互相攻击的一对城堡，看成二分图左边的点；同样地，把所有处于同一列，且可以互相攻击的一对城堡，看成二分图右边的点。这样所有好位置就连接了一个二分图左边的点，和一个二分图右边的点。

## H. 阻止城堡

- 为了最小化额外障碍的数量，我们要选尽可能多的好位置。求这张二分图的最大匹配即可。因为可能是完全二分图，所以直接用匈牙利算法，在  $\mathcal{O}(n^3)$  的复杂度下求最大匹配。
- 添加完二分图对应的好位置之后，剩下的位置最多只能阻止一对城堡互相攻击。这种障碍物直接放在对应城堡的旁边即可。
- 如何维护方案？可以给每一行以及每一列都维护一个 set，保存这一行/列哪些列/行有城堡/障碍物。这样就能快速将障碍物插入到 set 里，以及检查某一行/列是否有两座城堡之间没有障碍物。

# M. 回文多边形

## 题意

- 给一个凸多边形，每个顶点有个权值。选择若干个顶点，使得从某个点开始，逆时针转一圈构成的权值序列是回文序列。求这些顶点的凸包的最大面积。
- 顶点数 500。

- 设  $f(l, r)$  表示从顶点  $l$  逆时针转到顶点  $r$ ，能构成回文序列的最大凸包面积 ( $a_l = a_r$ )。有转移方程

$$f(l, r) = \max f(l', r') + S_{\Delta ll'r} + S_{\Delta l'r'r}$$

其中  $l'$  和  $r'$  位于  $l$  和  $r$  之间，且  $a_{l'} = a_{r'}$ 。

- 直接计算这个转移方程的复杂度是  $\mathcal{O}(n^4)$  的。注意到对于每种权值，最优情况下， $l'$  和  $r'$  其中之一肯定是这个权值在  $(l, r)$  开区间内最靠近左/右边的顶点。否则额外选择最两边的顶点，面积能变得更大。
- 因此枚举  $l'$  可以直接确定  $r'$ ；枚举  $r'$  可以直接确定  $l'$ 。复杂度降至  $\mathcal{O}(n^3)$ 。

## E. 传感器

### 题意

- 有一行  $n$  个红色球以及  $m$  个监控区间，每次把一个球变成蓝色，问每次变色之后，哪些区间里恰有一个红球。
- 强制在线。
- $n, m \leq 5 \times 10^5$ 。
- 每个区间都能对应到线段树上的  $2 \log n$  个节点。如果每次节点内红球的数量变化，就通知节点内的所有区间，最差情况下每次都会通知所有区间。
- 然而我们只想知道恰有一个红球的区间。这说明区间对应的线段树节点中，恰有一个节点里包含一个红球，剩下的节点里包含零个红球。
- 因此使用懒更新的思想，对每个线段树节点维护该节点里还有几个红球。当这个数量变成 1 和 0 的时候，再更新该节点对应的所有区间里还剩几个红球。
- 这样每个区间最多被更新  $4 \log n$  次，复杂度  $\mathcal{O}(n \log n)$ 。



## L. 路径的交

### 题意

- 在树上选择  $k$  条路径，路径的  $2k$  个端点必须互不相同。最大化被所有路径包含的边权之和。
- 有多次询问，每次询问会临时修改一条边的边权。每次询问的  $k$  可能不同。
- 节点数、询问数  $5 \times 10^5$ 。
- 可能被端点两两不同的  $k$  条路径包含的边，需要满足把这条边去掉之后，形成的两个连通块大小都大于等于  $k$ 。
- 在  $k$  固定的情况下，这些边形成了一棵树。所以答案就是这棵树的直径。

## L. 路径的交

- $k$  变化的时候怎么办？注意到  $(k+1)$  的树被  $k$  的树完全包含，所以可以将所有询问按  $k$  从小到大排序，依次处理。
- 问题变为：每次询问临时修改一条边的边权，以及在  $k$  变大时永久删掉若干条边，求树直径。删掉边可以转化为将边权改成 0。
- 这就是经典的动态树直径问题，用线段树在欧拉序上进行维护即可。详见 CF1192B。
- 复杂度  $\mathcal{O}(n \log n + q(\log n + \log q))$ 。

## B. 三角形

### 题意

- 如果三个字符串中，任意两个串连起来都大于第三个串（两个串连起来有两种方式，存在一种即可），则称这三个字符串构成了三角形。给定  $n$  个字符串，从中选三个下标不同的串构成三角形，求方案数。
- 单组数据所有字符串总长不超过  $3 \times 10^5$ 。
- 记  $f_s$  表示给定的字符串中，字典序比  $s$  小的有几个。记  $c_s$  表示给定的字符串中等于  $s$  的有几个。假设三个字符串  $x, y, z$  有  $x \geq y$  且  $x \geq z$ ，我们考虑哪些情况可以构成三角形。

### 情况一： $x = y \geq z$

- 这种情况一定可以构成三角形。根据简单的组合知识，这种情况的答案就是  $\frac{c_x(c_x-1)(c_x-2)}{6} + \frac{c_x(c_x-1)}{2} \times f_x$ 。

## B. 三角形

情况二：  $x > y$  且  $x > z$

- 这种情况的结论是：  $y$  和  $z$  中至少有一个是  $x$  的前缀，这里不妨设  $y$  是前缀。假设  $x$  去掉前缀  $y$  之后，剩下的后缀是  $s_y$ ，那么  $z$  必须大于  $s_y$ 。
- 结论证明如下：
  - 如果  $y$  和  $z$  都不是  $x$  的前缀，那么由于  $x > y$  且  $x > z$ ，所以  $y+z$  和  $z+y$  都小于  $x$ ，无法构成三角形。
  - 假设  $y$  是  $x$  的前缀，如果  $z \leq s_y$  那么  $y+z \leq x$ ；又由于  $x > z$  那么  $z+y < x$ ，也无法构成三角形。
- 因此对于这种情况，我们枚举所有字符串的所有前缀。对于每个前缀  $y$  我们能得到一个初步的答案  $c_y \times \max(0, f_x - f_s - c_{s_y})$ 。

## B. 三角形

- 但是，这里的初步答案包含以下几种重复情况：
  - 如果前缀  $y$  满足  $x > y > s_y$ ，那么  $y = z$  的情况会被重复计算。因此这个情况下答案减去  $\frac{c_y(c_y+1)}{2}$ 。
  - 如果  $y$  和  $z$  都可以作为前缀，而且另一个字符串都大于剩下的后缀，那么三元组  $(x, y, z)$  就会被算两次。因此对于每个  $x$ ，我们还要枚举  $y, z \in \text{prefix}(x)$ ，若  $z > s_y$  且  $y > s_z$ ，答案就要减去  $c_y c_z$ 。
- 情况 2 其实就是一个二维偏序的计数问题，可以在  $\mathcal{O}(|s| \log |s|)$  的复杂度内解决。

## B. 三角形

- 最后剩下的问题就是如何求  $f_s$  和  $c_s$ 。
- 我们可以用一个小于所有字符的特殊字符（比如 \$）把给定的字符串连起来（例如给定 ab, cde, fg, 连起来就变成 \$ab\$cde\$fg），然后求连接后的字符串的后缀数组。我们从小到大枚举所有后缀，并同时维护变量 cnt。若当前后缀的第一个字符恰好位于一个 \$ 后面（也就是说这个字符是某个给定字符串的开头），那么  $cnt += 1$ 。此时 cnt 的值就是  $f_s$  的值（当然要考虑有相同字符串的情况，不过这个处理较为简单）。
- $c_s$  的值就很好求了，哈希，trie，后缀数组都可以。
- 因此整体的复杂度  $\mathcal{O}(|s| \log |s|)$ 。

## G. 宇宙旅行

### 题意

- 给定  $n$  个数  $a_1, a_2, \dots, a_n$ , 设  $f(x, k)$  表示  $a_i \oplus x$  里第  $k$  小的数。多次询问, 求  $\sum_{x=l}^r f(x, k)$ 。每次询问的  $l, r, k$  可能都不同。
- 数值范围  $2^{60}$ , 询问数  $10^5$ 。
- 首先考虑只有一个询问怎么做。令  $g(r, k) = \sum_{x=1}^r f(x, k)$ , 则答案是  $g(r, k) - g(l-1, k)$ 。
- 考虑怎么求  $g(r, k)$ 。可以将所有  $a_i$  建成一棵字典树, 用类似于数位 dp 的方式, 记忆化字典树每个子树在  $\text{full} = 0$  的情况下的答案: 枚举这一位填 0 还是 1, 递归求对应子树里关于  $k$  或者  $k-s$  的答案, 其中  $s$  是兄弟子树的大小。

## G. 宇宙旅行

- 接下来考虑多次询问怎么做。数位 dp 多组询问的经典处理方式是：因为  $\text{full} = 0$  的答案对所有询问都是通用的，所以即使处理新询问，也不清空之前的 dp 结果。
- 如果我们对字典树也这样处理，我们将要保存子树大小之和的 dp 结果。
- 注意到字典树所有子树的大小加起来是  $\mathcal{O}(n \log X)$  的（因为每个叶子只会对它的所有祖先产生贡献），因此可以使用持续记忆化的技巧。仍然沿用只有一个询问时的做法，只是  $\text{full} = 0$  的结果要持续保存。
- 复杂度  $\mathcal{O}((n + q) \log X)$ 。



- 没听明白？没关系。
- 访问 <https://sua.ac/wiki/>，有文字版题解与带注释的参考代码。

Thank you!