

第十五届山东省 CCPC 大学生程序设计竞赛

正式赛

2025 年 5 月 25 日



试题列表

A	项目管理
B	弹球
C	括号整数
D	分布式系统
E	最大公因数
F	ACE 字符串
G	装配线
H	最小生成树
I	方阵谜题
J	有用的算法
K	路径规划 2
L	恒星
M	三角剖分

本试题册共 13 题，19 页。
如果您的试题册缺少页面，请立即通知志愿者。

由 SUA 程序设计竞赛命题组命题。

<https://sua.ac/>

承办方



命题方



竞赛过程中访问非竞赛网页是违反竞赛规则的行为。
如果您有兴趣（我们很荣幸），
请在竞赛后扫描二维码。

Problem A. 项目管理

某公司里有 n 名员工，第 i 名员工的职级是 a_i 。公司即将启动一个大项目，需要尽可能多的人参加。然而，员工们不太喜欢职级比他们高的同事。为了让项目里的每个人都愿意一起工作，对于所有 $1 \leq i \leq n$ ，若第 i 名员工参加了项目，则项目中至多只能有 b_i 个人职级大于 a_i 。

作为公司的老板，您需要选择尽可能多的人参加项目。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入一个整数 n ($1 \leq n \leq 2 \times 10^5$)，表示员工的数量。

对于接下来的 n 行，第 i 行输入两个整数 a_i 和 b_i ($1 \leq a_i \leq n$, $0 \leq b_i < n$)，表示第 i 名员工的职级，以及他/她最多愿意和多少个职级更高的人一起工作。

保证所有数据 n 之和不超过 2×10^5 。

Output

对于每组数据，首先输出一行一个整数 c ，表示可以参加项目的最大人数。接下来输出一行 c 个由单个空格分隔的不同整数 p_1, p_2, \dots, p_c ，表示参加项目的员工编号。如果有多种最优答案，您可以输出任意一种。

Example

standard input	standard output
2	3
6	6 3 4
3 0	2
4 0	1 2
3 1	
5 3	
1 2	
3 1	
2	
1 1	
1 0	

Problem B. 弹球

二维平面上有两条水平线 $y = 0$ 和 $y = H$ 。在这两条线之间，一开始有 n 块小木板，每块可以被看作一个点。第 i 块木板位于 (x_i, y_i) 。

维护 q 次操作，操作有以下三种。

- $+ x y$: 往平面上增加一块位于 (x, y) 的木板。
- $- x y$: 从平面上移除一块位于 (x, y) 的木板。
- $? x y v_y g$: 一颗弹球从 (x, y) 处被释放。

令 $\vec{v} = (v_x, v_y)$ 表示球的速度（也就是说，若球现在位于 (x, y) ，它会在 ϵ 秒后移动到 $(x + v_x\epsilon, y + v_y\epsilon)$ ）。若 $g \geq x$ 则 $v_x = 1$ ，否则 $v_x = -1$ 。 v_y 已在询问中给出。 v_y 的值要么是 1 要么是 -1 。

当球撞到一块木板或一条水平线时， v_y 将会被反转（也就是说， v_y 变为 $-v_y$ ），而 v_x 保持不变。

当弹球的 x 坐标为 g 时，求它的 y 坐标。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入三个整数 H , n 和 q ($2 \leq H \leq 10^9$, $1 \leq n, q \leq 10^5$)，表示位于上方的水平线的位置，初始的木板数量，以及操作的数量。

对于接下来 n 行，第 i 行输入两个整数 x_i 和 y_i ($1 \leq x_i \leq 10^9$, $1 \leq y_i < H$)，表示第 i 块木板的位置。

对于接下来 q 行，第 i 行首先输入一个字符 op ($op \in \{+, -, ?\}$) 表示第 i 次操作的种类。

- 若 $op = +$ 则再输入两个整数 x 和 y ($1 \leq x \leq 10^9$, $1 \leq y < H$)，表示要添加木板的位置。保证当前没有木板位于 (x, y) 。
- 若 $op = -$ 则再输入两个整数 x 和 y ($1 \leq x \leq 10^9$, $1 \leq y < H$)，表示要移除的木板的位置。保证当前有一块木板位于 (x, y) 。
- 若 $op = ?$ 则再输入四个整数 x , y , v_y 和 g ($1 \leq x, g \leq 10^9$, $1 \leq y < H$, $v_y \in \{-1, 1\}$)，表示弹球的初始位置，弹球沿 y 轴方向的初始速度以及目标位置的 x 坐标。保证当前没有木板位于 (x, y) 。

保证所有数据 n 之和与 q 之和均不超过 2×10^5 。

Output

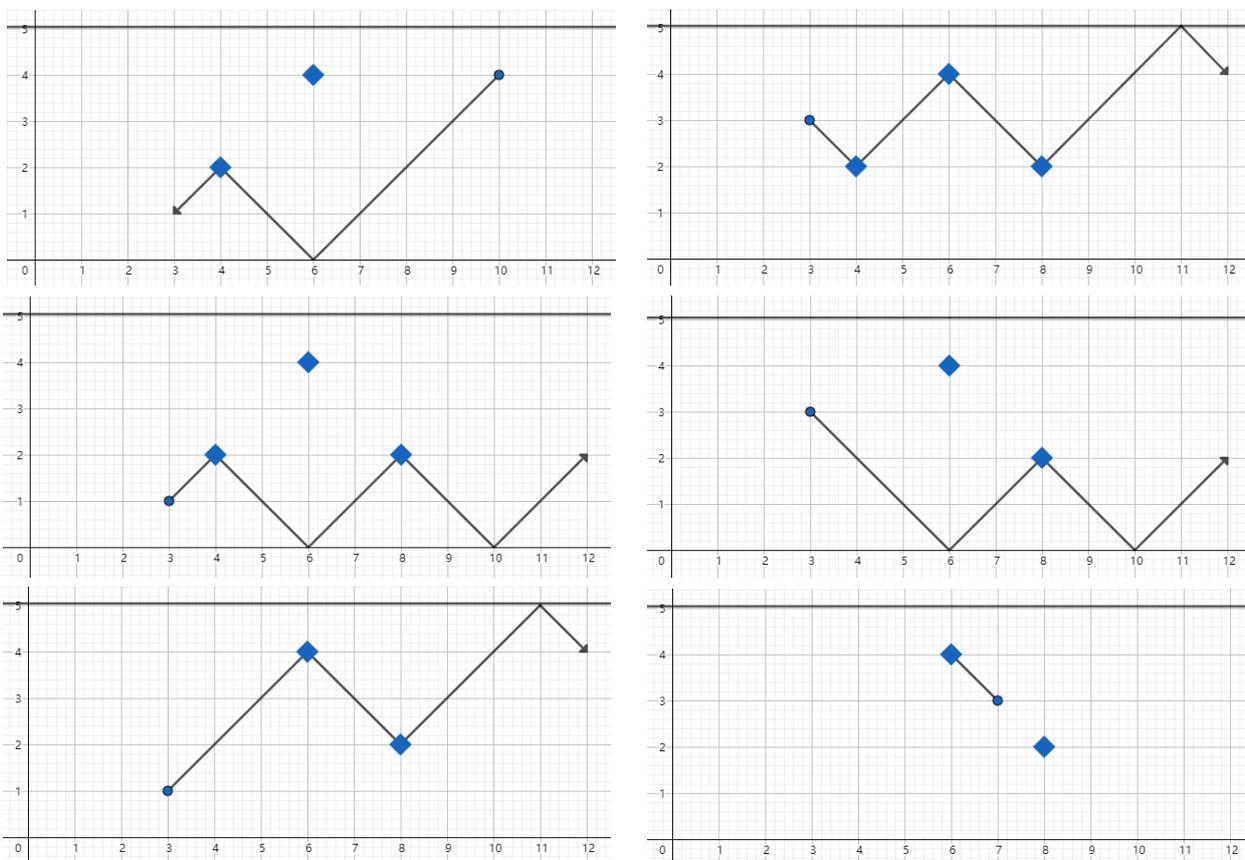
每次第三种操作输出一行一个整数表示答案。

Example

standard input	standard output
2	1
5 2 8	4
4 2	2
6 4	2
? 10 4 -1 3	4
+ 8 2	4
? 3 3 -1 12	2
? 3 1 1 12	2
- 4 2	
? 3 3 -1 12	
? 3 1 1 12	
? 7 3 1 6	
10 1 2	
5 5	
? 9 2 1 9	
? 9 2 -1 9	

Note

第一组样例数据的询问如下图所示。木板用菱形表示。



Problem C. 括号整数

令 $(_w$ 和 $)_w$ 表示权重为 w 的圆括号。平衡带权括号序列 (BWBS) 的定义如下:

- 空序列是 BWBS。
- 若 P 是 BWBS, 则 $(_w P)_w$ 也是 BWBS。也就是说, 开头和结尾的两个括号有相同的权重。
- 若 P 和 Q 都是 BWBS, 则 PQ 也是 BWBS。

例如, $(_1(3)_1)_1$ 和 $(_5(7)_7(2)_2)_5$ 都是 BWBS, 而 $(_1(3)_1)_3$ 和 $)_5(5(7)_7)$ 不是。

考虑一个有 n 位数的, 不含前导零的正整数, 设它的第 i 高位为 d_i (也就是说, 该整数等于 $\sum_{i=1}^n d_i \times 10^{n-i}$)。称该整数是一个括号整数, 若存在一个平衡带权括号序列, 使得第 i 个括号的权重为 d_i 。例如, 1000022122 是一个括号整数, 因为存在一个 BWBS $(_1(0(0)_0)_0(2)_2)_1(2)_2$ 。

给定一个整数 A , 求小于等于 A 的最大括号整数。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数, 对于每组测试数据:

第一行输入一个整数 A ($11 \leq A < 10^{2 \times 10^5}$)。

保证所有数据 A 的位数之和不超过 2×10^5 。

Output

每组数据输出一行一个整数, 表示小于等于 A 的最大括号整数。因为 11 是一个括号整数, 因此答案总是存在。请注意, 括号整数不能有前导零。

Example

standard input	standard output
4	20244202
20250525	11451418814154
11451419198100	1001
1001	99
1000	

Problem D. 分布式系统

某分布式系统有 n 个编号从 0 到 $(n-1)$ 的工作节点。该系统将处理 q 项任务，其中第 i 项任务可以记为两个整数 a_i 与 b_i ，表示该任务有 a_i 项编号从 0 到 (a_i-1) 的子任务，且子任务 j 会分配给工作节点 $(b_i + j) \bmod n$ 。

对于每个 $0 \leq k < n$ ，求所有任务处理完成后，工作节点 k 一共被分配了几项子任务。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入两个整数 n 和 q ($1 \leq n, q \leq 2 \times 10^5$)，表示工作节点的数量以及任务的数量。

对于接下来 q 行，第 i 行输入两个整数 a_i 和 b_i ($1 \leq a_i \leq 10^9$, $0 \leq b_i < n$)，表示第 i 项任务。

保证所有数据 n 之和与 q 之和均不超过 2×10^5 。

Output

每组数据输出一行 n 个由单个空格分隔的整数 v_0, v_1, \dots, v_{n-1} ，其中 v_k 表示所有任务处理完成后，工作节点 k 一共被分配了几项子任务。

Example

standard input	standard output
2	5 5 6 5 5 5 4
7 3	300
10 0	
4 2	
21 1	
1 2	
200 0	
100 0	

Problem E. 最大公因数

给定长度为 n 的正整数序列 a_1, a_2, \dots, a_n ，您需要执行恰好 k 次操作。每次操作，您需要选择一个元素，并将它的值增加 1。

在操作结束后，最大化所有元素的最大公因数。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^3$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入两个整数 n 和 k ($1 \leq n \leq 10^6$, $1 \leq k \leq 10^{12}$) 表示序列的长度以及操作的次数。

第二行输入 n 个整数 a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq a_i \leq 10^6$) 表示序列。

保证所有数据 n 之和不超过 10^6 ，所有数据 $\max a_i$ 之和不超过 10^6 ，所有数据 k 之和不超过 10^{12} 。

Output

每组数据输出一行一个整数，表示恰好 k 次操作后，所有元素的最大公因数最大可能是多少。

Example

standard input	standard output
2	5
3 6	2
2 9 8	
3 7	
2 9 8	

Note

对于第一组样例数据，可以将序列变为 5, 10, 10，最大公因数为 5。

对于第二组样例数据，可以将序列变为 6, 10, 10，最大公因数为 2。

Problem F. ACE 字符串

称长度为 k 的字符串 $s_1s_2\cdots s_k$ 是 ACE 字符串，若它可以被分成五个非空子串，使得第一个子串、第三个子串和第五个子串相等。

更正式地，称该字符串是 ACE 字符串，若存在两个正整数 p 和 q 满足以下所有限制：

- $3p + 2 \leq k$ 。
- $p + 2 \leq q \leq k - 2p$ 。
- 对于所有 $1 \leq i \leq p$, $s_i = s_{q+i-1} = s_{k-p+i}$ 。

给定一个长度为 n 的字符串，求最长 ACE 子串的长度，或表明这种子串不存在。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 3 \times 10^5$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入一个整数 n ($1 \leq n \leq 3 \times 10^5$) 表示字符串的长度。

第二行输入一个由小写英文字母构成的长度为 n 的字符串 $s_1s_2\cdots s_n$ 。

保证所有数据 n 之和不超过 3×10^5 。

Output

每组数据输出一行一个整数，表示最长 ACE 子串的长度。若这种子串不存在，则输出 0。

Example

standard input	standard output
3	8
9	6
abcabcabc	0
6	
abaaaa	
1	
a	

Note

对于第一组样例数据，最长的 ACE 子串是 abcabcab，因为它可以被分成 ab, c, ab, c 和 ab，其中第一个子串、第三个子串和第五个子串相等。

对于第二组样例数据，最长的 ACE 子串是 abaaaa，因为它可以被分成 a, b, a, aa 和 a，其中第一个子串、第三个子串和第五个子串相等。

Problem G. 装配线

一条装配线上有 k 名工人，编号从 1 到 k ，每名工人都有一个收件箱。工人们将要加工 n 个工件，第 i 个工件将在第 t_i 分钟的开头加入到第 w_i 名工人的收件箱。每分钟内，以下事件将按顺序发生：

1. 新工件（如果有的话）被加入到一些工人的收件箱里。
2. 如果一名工人的收件箱不是空的，他/她会从收件箱里拿起一个工件并加工。每名工人的该事件同时发生。
3. 如果一名工人刚刚加工了工件：
 - 对于工人 $1 \leq i < k$ ，他/会将该工件放入工人 $(i + 1)$ 的收件箱。
 - 对于工人 k ，他/会将该工件放入出货箱，该工件加工完成。

每名工人的该事件也是同时发生的。

求完成所有 n 个工件的加工需要几分钟。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入两个整数 n 和 k ($1 \leq n \leq 2 \times 10^5$, $1 \leq k \leq 10^9$)，表示工件的数量以及工人的数量。

对于接下来 n 行，第 i 行输入两个整数 w_i 和 t_i ($1 \leq w_i \leq k$, $1 \leq t_i \leq 10^9$)，表示第 i 个工件将在第 t_i 分钟的开头加入到第 w_i 名工人的收件箱。

保证所有数据 n 之和不超过 2×10^5 。

Output

每组数据输出一行一个整数，表示完成所有 n 个工件的加工需要几分钟。

Example

standard input	standard output
2	5
4 3	26
3 2	
2 1	
3 2	
1 2	
2 10	
1 7	
4 20	

Note

第一组样例数据解释如下。下表展示了每分钟第 1 个以及第 3 个事件结束后每个收件箱里的工件数量。数量由一个序列 $\{c_1, c_2, c_3\}$ 给出，其中 c_i 表示第 i 名工人的收件箱里的工件数量。

分钟	事件 1	事件 3
1	{0, 1, 0}	{0, 0, 1}
2	{1, 0, 3}	{0, 1, 2}
3	{0, 1, 2}	{0, 0, 2}
4	{0, 0, 2}	{0, 0, 1}
5	{0, 0, 1}	{0, 0, 0}

Problem H. 最小生成树

给定一张有 n 个节点与 m 条带权边的无向连通图，您可以往图中再加入至多 k 条边。如果您添加的边连接了节点 u 和 v ，则它的边权为 $|u - v|$ 。

您需要最小化最小生成树里所有边的权重之和。

请注意：图可能含有自环或重边。另外，即使两个点原来已经被一条或多条边相连，也可以选择两个点间添加一条边。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入三个整数 n , m 和 k ($2 \leq n \leq 2 \times 10^5$, $n - 1 \leq m \leq 2 \times 10^5$, $0 \leq k \leq 2 \times 10^5$) 表示图的点数，边数，和你能添加的边数。

对于接下来的 m 行，第 i 行输入三个整数 u_i , v_i 和 w_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$, $0 \leq w_i \leq 10^9$) 表示一条连接节点 u_i 和 v_i ，权重为 w_i 的边。

保证给定的图是连通的。另外保证所有数据 n 之和， m 之和，以及 k 之和均不超过 2×10^5 。

Output

对于每组数据：

首先输出一行一个整数 c ($0 \leq c \leq k$)，表示您想要添加的边数。

然后输出 c 行，其中第 i 行包含两个整数 u_i 和 v_i ($1 \leq u_i, v_i \leq n$)，表示您添加的第 i 条边连接了节点 u_i 和 v_i ，权重为 $|u_i - v_i|$ 。

接下来输出一行一个整数，表示最小生成树里所有边的权重之和的最小值。

然后输出一行，包含 $(n - 1)$ 个由单个空格分隔的不同整数 e_1, e_2, \dots, e_{n-1} ($1 \leq e_i \leq m + c$)，表示最小生成树中边的编号。 $1 \leq e_i \leq m$ 表示一条原图中的边， $e_i > m$ 表示您添加的第 $(e_i - m)$ 条边。

Example

standard input	standard output
3	2
5 6 2	2 3
1 2 3	3 4
2 3 5	6
1 4 7	8 1 6 7
4 2 4	0
5 4 8	1
3 5 1	2 3 4
4 5 100	0
1 2 2	200
2 3 0	1 2
2 4 0	
4 1 1	
3 4 3	
3 2 0	
1 2 100	
2 3 100	

Problem I. 方阵谜题

考虑一个 3 行 3 列的网格。网格里的每个格子都写着一个整数。从 1 到 9（含两端）的每个整数在网格中恰好出现一次。

您可以对网格执行以下三种操作。

操作	描述	范例																		
右移一行	选择一行，将最右边的元素移动到最左边。	<p style="text-align: center;">右移第三行</p> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td></tr> </table> → <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td></tr> </table>	2	9	3	6	7	8	5	1	4	2	9	3	6	7	8	4	5	1
2	9	3																		
6	7	8																		
5	1	4																		
2	9	3																		
6	7	8																		
4	5	1																		
下移一列	选择一列，将最下边的元素移动到最上边。	<p style="text-align: center;">下移第一列</p> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td></tr> </table> → <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td></tr> </table>	2	9	3	6	7	8	4	5	1	4	9	3	2	7	8	6	5	1
2	9	3																		
6	7	8																		
4	5	1																		
4	9	3																		
2	7	8																		
6	5	1																		
顺时针旋转	将整个网格顺时针旋转 90 度。	<p style="text-align: center;">顺时针旋转</p> <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td></tr> </table> → <table style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">6</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">2</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">4</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">5</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">7</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">9</td></tr> <tr><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">1</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">8</td><td style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;">3</td></tr> </table>	4	9	3	2	7	8	6	5	1	6	2	4	5	7	9	1	8	3
4	9	3																		
2	7	8																		
6	5	1																		
6	2	4																		
5	7	9																		
1	8	3																		

给定两个这样的网格，求将第一个网格转换为第二个网格所需的最小操作次数。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 2 \times 10^5$) 表示测试数据组数。对于每组测试数据：

对于前三行，第 i 行输入一个字符串 $a_{i,1}a_{i,2}a_{i,3}$ ($1 \leq a_{i,j} \leq 9$)，表示第一个网格的第 i 行。

对于接下来的三行，第 i 行输入一个字符串 $b_{i,1}b_{i,2}b_{i,3}$ ($1 \leq b_{i,j} \leq 9$)，表示第二个网格的第 i 行。

Output

每组数据输出一行。如果可以将第一个网格转换为第二个网格，则输出一个整数，表示所需的最小操作次数；如果无法完成转换，则输出 -1。

Example

standard input	standard output
4	3
293	5
678	-1
514	0
624	
579	
183	
624	
579	
183	
293	
678	
514	
123	
456	
789	
321	
456	
789	
123	
456	
789	
123	
456	
789	

Note

对于第一组样例数据，如题目描述中所示，我们可以先右移第三行，然后下移第一列，最后顺时针旋转。

Problem J. 有用的算法

“Stop learning useless algorithms, go and solve some problems, learn how to use binary search.”

– Um_nik

二分法是一种非常有用的算法，在多种问题中均有应用。以下伪代码展示了二分法的一种实现方式。函数 `BINARYSEARCH` 接受两个参数 A 和 k ，其中 $A = a_1, a_2, \dots, a_n$ 是一个长度为 n 且元素严格单调递增的整数序列， k 是一个在序列 A 中出现的整数。该函数返回整数 k 在序列 A 中的下标。请注意，在以下伪代码中， $\lfloor x \rfloor$ 表示小于等于 x 的最大整数。

Algorithm 1 The Binary Search Algorithm

```

1: function BINARYSEARCH( $A, k$ )
2:    $l \leftarrow 1$ 
3:    $r \leftarrow n$ 
4:   while  $l < r$  do
5:      $m \leftarrow \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$ 
6:     if  $a_m \geq k$  then
7:        $r \leftarrow m$ 
8:     else
9:        $l \leftarrow m + 1$ 
10:    end if
11:  end while
12:  return  $l$ 
13: end function

```

二分法的使用有一个前提条件，即查找的序列必须有序。不过在本题中，我们将暂时无视这一限制，研究二分法在任意序列上的表现。

给定两个整数 n 与 k ($1 \leq k \leq n$)，称一个 n 的排列 $P = p_1, p_2, \dots, p_n$ 是好的，若在排列 P 上使用二分法可以正确地找到整数 k 出现的下标。也就是说，令 $i = \text{BINARYSEARCH}(P, k)$ ，称 P 是好的，若 $p_i = k$ 。

现从所有 n 的排列里等概率地抽取一个排列，求抽到好的排列的概率。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入两个整数 n 和 k ($1 \leq k \leq n \leq 10^9$)。

Output

每组数据输出一行一个整数，表示抽到好的排列的概率。答案对 $(10^9 + 7)$ 取模后输出。

可以证明答案是一个有理数 $\frac{P}{Q}$ 。您需要输出 $PQ^{-1} \bmod (10^9 + 7)$ 的值，其中 Q^{-1} 是满足 $QQ^{-1} \bmod (10^9 + 7) = 1$ 的整数。

Example

standard input	standard output
4	500000004
3 2	333333336
3 1	666666672
3 3	1
1 1	

Note

对于第一组样例数据，排列 $\{1, 2, 3\}$ ， $\{2, 3, 1\}$ 和 $\{3, 1, 2\}$ 都是好的。因此答案是 $\frac{3}{3!} = \frac{1}{2}$ 。因为 $2 \times 500000004 \bmod (10^9 + 7) = 1$ ，所以输出 $1 \times 500000004 \bmod (10^9 + 7) = 500000004$ 。

Problem K. 路径规划 2

有一个 n 行 m 列的网格。网格里的每个格子都写着一个整数，其中第 i 行第 j 列的格子里写着整数 $a_{i,j}$ 。

令 (i, j) 表示位于第 i 行第 j 列的格子。您现在需要从 $(1, 1)$ 出发并前往 (n, m) 。当您位于格子 (i, j) 时，您可以选择走到右方的格子 $(i, j + 1)$ （若 $j < m$ ），也可以选择走到下方的格子 $(i + 1, j)$ （若 $i < n$ ）。

令 S 表示路径上每个格子里的整数形成的集合，包括 $a_{1,1}$ 和 $a_{n,m}$ 。令 $\text{mex}(S)$ 表示不属于 S 的最小非负整数。请找出一条路径以最小化 $\text{mex}(S)$ ，并求出这个最小的值。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入两个整数 n 和 m ($1 \leq n, m \leq 10^6$, $1 \leq n \times m \leq 10^6$) 表示网格的行数和列数。

对于接下来 n 行，第 i 行输入 m 个整数 $a_{i,1}, a_{i,2}, \dots, a_{i,m}$ ($0 \leq a_{i,j} \leq 10^9$)，其中 $a_{i,j}$ 表示格子 (i, j) 里的整数。

保证所有数据 $n \times m$ 之和不超过 10^6 。

Output

每组数据输出一行一个整数，表示最小的 $\text{mex}(S)$ 。

Example

standard input	standard output
2	1
2 3	3
2 0 1	
0 3 4	
1 5	
100 0 2 0 1	

Note

对于第一组样例数据，共有 3 条可能的路径。

- 第一条路径为 $(1, 1) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (2, 3)$ 。 $S = \{2, 0, 1, 4\}$ 因此 $\text{mex}(S) = 3$ 。
- 第二条路径为 $(1, 1) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (2, 2) \rightarrow (2, 3)$ 。 $S = \{2, 0, 3, 4\}$ 因此 $\text{mex}(S) = 1$ 。
- 第三条路径为 $(1, 1) \rightarrow (2, 1) \rightarrow (2, 2) \rightarrow (2, 3)$ 。 $S = \{2, 0, 3, 4\}$ 因此 $\text{mex}(S) = 1$ 。

因此答案为 $\min(3, 1, 1) = 1$ 。

对于第二组样例数据，只有 1 条可能的路径，即 $(1, 1) \rightarrow (1, 2) \rightarrow (1, 3) \rightarrow (1, 4) \rightarrow (1, 5)$ 。 $S = \{100, 0, 2, 1\}$ 因此 $\text{mex}(S) = 3$ 。

Problem L. 恒星

在天文学中，恒星分类是根据恒星的光谱特征对其进行的分类。大多数恒星目前根据摩根-肯纳（MK）系统进行分类，使用字母 O、B、A、F、G、K 和 M，从最热的（O 型）到最冷的（M 型）依次排列。每个字母类别下再使用数码进行细分，0 表示最热，9 表示最冷。例如，A8、A9、F0 和 F1 形成了从热到冷的序列。

显然，7 个字母和 10 个数码给我们提供了总共 70 种不同的类别，其中 O0 是最热的，M9 是最冷的。给定两个类别，判断第一个类别是比第二个类别更热，更冷，还是相同。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^3$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：第一行输入两个长度为 2 的字符串，表示两个类别。

Output

每组数据输出一行。

- 若第一个类别比第二个类别更热，输出 `hotter`。
- 若第一个类别比第二个类别更冷，输出 `cooler`。
- 若第一个类别和第二个类别相同，输出 `same`。

Example

standard input	standard output
5	hotter
O2 O7	cooler
M9 M2	same
G2 G2	cooler
A0 B9	hotter
F8 K1	

Problem M. 三角剖分

圆上等距离分布着 n 个点，从某个点开始按顺时针方向编号从 1 到 n 。令 d 表示相邻两点之间的弧长。

堡堡在圆上画了 $(2n - 3)$ 条弦，每条弦都连接了 n 个点中的两个。保证不存在两条弦连接同一点，且不存在两条弦相交于圆的内部（不包括边界）。容易看出，这些弦构成了 $(n - 2)$ 个三角形。这些三角形称为圆的一个三角剖分。

堡堡很喜欢这个三角剖分，所以他把这 $(n - 2)$ 个三角形记在了一张纸上。第 i 个三角形用三个整数 $k_{i,1}, k_{i,2}, k_{i,3}$ 记录，其中 $k_{i,j} \times d$ 是第 i 个三角形的第 j 个顶点到下一个顶点之间的最短弧长。对于 $j = 1$ 和 $j = 2$ ，它的下一个顶点是第 $(j + 1)$ 个顶点。对于 $j = 3$ ，它的下一个顶点是第 1 个顶点。

几天后，当堡堡想要再次欣赏三角剖分时，他失望地发现，所有的弦都被他的室友梦格擦掉了，所以他只能根据纸上的信息还原三角剖分。您的任务是帮助堡堡确定 $v_{i,j}$ （对于所有 $1 \leq i \leq n$ 以及 $1 \leq j \leq 3$ ），意思是第 i 个三角形的第 j 个顶点是圆上的第 $v_{i,j}$ 个点。堡堡也有可能记错了信息，这种情况下，您需要告诉堡堡这样的三角剖分并不存在。

Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数 T ($1 \leq T \leq 10^4$) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入一个整数 n ($3 \leq n \leq 2 \times 10^5$)，表示圆上点的数量。

对于接下来 $(n - 2)$ 行，第 i 行输入三个整数 $k_{i,1}, k_{i,2}, k_{i,3}$ ($1 \leq k_{i,j} \leq \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$)，其中 $k_{i,j} \times d$ 是第 i 个三角形的第 j 个顶点到下一个顶点之间的最短弧长。

保证所有数据 n 之和不超过 2×10^5 。

Output

对于每组数据：

- 如果存在这样的三角剖分，首先输出一行 **Yes**。然后输出 $(n - 2)$ 行，其中第 i 行包含三个由单个空格分隔的整数 $v_{i,1}, v_{i,2}, v_{i,3}$ ，意思是第 i 个三角形的第 j 个顶点是圆上的第 $v_{i,j}$ 个点。如果有多种合法答案，您可以输出任意一种。
- 如果不存在这样的三角剖分，只要输出一行 **No**。

Example

standard input	standard output
3	Yes
3	3 2 1
1 1 1	No
4	Yes
1 1 1	2 5 4
1 2 1	1 2 6
6	6 5 2
3 1 2	3 2 4
1 2 1	
1 3 2	
1 2 1	

Note

第一和第三组样例数据如下图所示。

