

2024  icpc 国际大学生程序设计竞赛  
全国邀请赛（昆明）

正式赛

2024 年 5 月 26 日



试题列表

A	两星级竞赛
B	金牌
C	阻止城堡 2
D	生成字符串
E	学而时习之
F	收集硬币
G	乐观向上
H	子数组
I	左移 2
J	冲向黄金城
K	排列
L	漫步野径
M	意大利美食

本试题册共 13 题，17 页。  
如果您的试题册缺少页面，请立即通知志愿者。

由 SUA 程序设计竞赛命题组命题。

<https://sua.ac/>

## 承办方



## 命题方



竞赛过程中访问非竞赛网页是违反竞赛规则的行为。  
如果您有兴趣（我们很荣幸），  
请在竞赛后扫描二维码。

## Problem A. 两星级竞赛

教育专家们出于某种原因，准备对  $n$  项竞赛进行评级。专家们已经决定了每项竞赛的评级结果，其中第  $i$  项竞赛被评为  $s_i$  星级竞赛。

据说每项竞赛都会依据  $m$  种属性进行评级，其中第  $i$  项竞赛的第  $j$  种属性记为  $p_{i,j}$ ，每种属性的取值范围从 0 到  $k$ （含两端）。一项竞赛的分数是其所有  $m$  种属性的总和。也就是说，令  $v_i$  表示第  $i$  项竞赛的分数，我们有  $v_i = \sum_{j=1}^m p_{i,j}$ 。

如果一项星级更高的赛事有更高的分数，看起来会比较自然。专家们要求，对于任意两项竞赛  $1 \leq i, j \leq n$ ，若  $s_i > s_j$ ，则必须有  $v_i > v_j$ 。不幸的是，专家们忘了采集一些竞赛部分（甚至全部）属性的数据。作为专家们的助手，您被要求填充这些不存在的属性值，使得上述限制条件对任意两项竞赛都成立。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入三个整数  $n$ ， $m$  和  $k$  ( $2 \leq n \leq 4 \times 10^5$ ,  $1 \leq m \leq 4 \times 10^5$ ,  $n \times m \leq 4 \times 10^5$ ,  $1 \leq k \leq 10^9$ ) 表示竞赛的数量，每项竞赛有几种属性，以及每种属性取值的上限。

对于接下来  $n$  行，第  $i$  行首先输入一个整数  $s_i$  ( $1 \leq s_i \leq 10^9$ ) 表示第  $i$  项竞赛被评定的星级。接下来输入  $m$  个整数  $p_{i,1}, p_{i,2}, \dots, p_{i,m}$  ( $-1 \leq p_{i,j} \leq k$ )。若  $p_{i,j} = -1$  则第  $i$  项竞赛的第  $j$  种属性值不存在，您需要填充该属性值；否则若  $p_{i,j} \geq 0$  则第  $i$  项竞赛的第  $j$  种属性值已被给定，您不应该更改它。

保证所有数据  $n \times m$  之和不超过  $4 \times 10^5$ 。

### Output

对于每组数据：

如果可以填充所有不存在的属性值并满足限制条件，首先输出一行 **Yes**。接下来输出  $n$  行，第  $i$  行包含  $m$  个由单个空格分隔的整数  $q_{i,1}, q_{i,2}, \dots, q_{i,m}$  ( $0 \leq q_{i,j} \leq k$ )，表示完成填充之后的第  $i$  项竞赛的  $m$  种属性值。若  $p_{i,j} = -1$ ，那么  $q_{i,j}$  就是您填充的值；否则若  $p_{i,j} \geq 0$ ，那么  $q_{i,j} = p_{i,j}$ 。如果有多种答案，您可以输出任意一种。

如果无法满足限制条件，仅需输出一行 **No**。

## Example

standard input	standard output
5	Yes
3 4 5	1 3 5 4
5 1 3 -1 -1	0 5 0 5
2 -1 5 -1 5	3 3 2 4
3 3 -1 -1 4	No
2 3 10	Yes
10000 5 0 -1	1 2 3
1 10 10 10	4 5 6
2 3 10	No
10 1 2 3	Yes
100 4 5 6	2024 5 26
2 3 10	11 45 14
100 1 2 3	
10 4 5 6	
2 3 10000	
100 -1 -1 -1	
1 -1 -1 -1	

## Note

对于第二组样例数据，即使我们将唯一的  $-1$  填入最大的可能值  $10$ ，第一项竞赛的分数也只有  $15$  分，并不大于第二项竞赛的分数  $30$  分。

## Problem B. 金牌

真是忙碌的一周！这个周末，将会有  $n$  场程序设计竞赛同时进行。

每场竞赛将会从每  $k$  支参加该竞赛的队伍中颁发一枚金牌。也就是说，如果有  $t$  支队伍参加竞赛，将会颁发  $\lfloor \frac{t}{k} \rfloor$  枚金牌，其中  $\lfloor x \rfloor$  是不超过  $x$  的最大整数。目前第  $i$  场竞赛有  $a_i$  支队伍参加。

堡堡是一所大学的教练，该大学有  $m$  支队伍，并且他还没有决定每支队伍应该参加哪场竞赛。请帮助他每支队伍分配一场竞赛，使得所有竞赛颁发的金牌总数最多。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  ( $1 \leq T \leq 100$ ) 表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入两个整数  $n$  和  $k$  ( $1 \leq n \leq 100$ ,  $1 \leq k \leq 10^9$ )，表示竞赛的数量和金牌的比例。

第二行输入  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 10^9$ )，其中  $a_i$  表示目前有几支队伍参加第  $i$  场竞赛。

第三行输入一个整数  $m$  ( $1 \leq m \leq 10^9$ )，表示您需要为多少支队伍安排竞赛。

### Output

每组数据输出一行一个整数，表示所有竞赛最多一共颁发多少金牌。

### Example

standard input	standard output
2	91
3 10	1400
239 141 526	
6	
2 1	
300 100	
1000	

### Note

对于第一组样例数据，派 2 支队伍去第 1 场竞赛，4 支队伍去第 3 场竞赛。金牌总数为  $\lfloor \frac{239+2}{10} \rfloor + \lfloor \frac{141+0}{10} \rfloor + \lfloor \frac{526+4}{10} \rfloor = 24 + 14 + 53 = 91$ 。

## Problem C. 阻止城堡 2

一块有  $10^9$  行和  $10^9$  列的棋盘上放着  $n$  座城堡与  $m$  个障碍物。每座城堡或每个障碍物恰好占据一个格子，且被占据的格子两两不同。两座城堡可以互相攻击，若它们位于同一行或同一列，且它们之间没有障碍物或其它城堡。更正式地，令  $(i, j)$  表示位于第  $i$  行第  $j$  列的格子，位于  $(i_1, j_1)$  和  $(i_2, j_2)$  的两座城堡可以互相攻击，若以下条件中有一条成立：

- $i_1 = i_2$ ，且对于所有  $\min(j_1, j_2) < j < \max(j_1, j_2)$ ，不存在位于  $(i_1, j)$  的障碍物或城堡。
- $j_1 = j_2$ ，且对于所有  $\min(i_1, i_2) < i < \max(i_1, i_2)$ ，不存在位于  $(i, j_1)$  的障碍物或城堡。

您需要从棋盘上移除  $k$  个障碍物，但您不希望太多城堡可以互相攻击。从棋盘上移除恰好  $k$  个障碍物之后，最小化可以互相攻击的城堡对数。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入三个整数  $n$ ， $m$  和  $k$  ( $1 \leq n, m \leq 10^5$ ,  $1 \leq k \leq m$ ) 表示城堡的数量，障碍物的数量，以及您需要移除的障碍物的数量。

对于接下来  $n$  行，第  $i$  行输入两个整数  $r_i$  和  $c_i$  ( $1 \leq r_i, c_i \leq 10^9$ )，表示第  $i$  座城堡位于第  $r_i$  行第  $c_i$  列。

对于接下来  $m$  行，第  $i$  行输入两个整数  $r'_i$  和  $c'_i$  ( $1 \leq r'_i, c'_i \leq 10^9$ )，表示第  $i$  个障碍物位于第  $r'_i$  行第  $c'_i$  列。

保证被占据的格子两两不同。同时保证所有数据  $n$  之和与  $m$  之和均不超过  $10^5$ 。

### Output

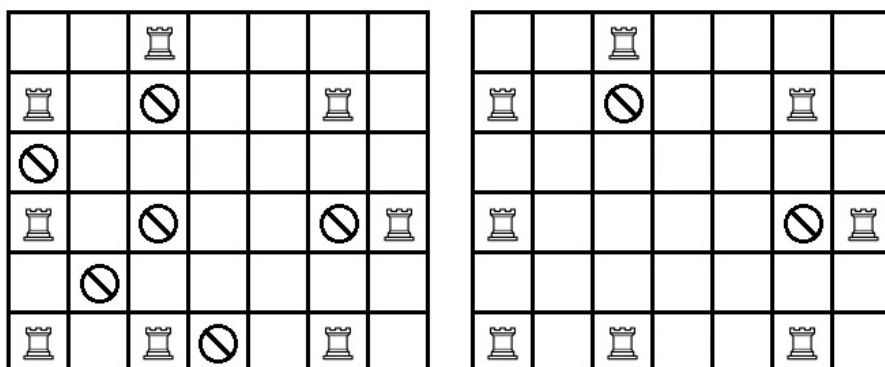
每组数据首先输出一行一个整数，表示恰好移除  $k$  个障碍物之后，最少有几对城堡可以互相攻击。接下来输出一行  $k$  个不同的由单个空格分隔的整数  $b_1, b_2, \dots, b_k$  ( $1 \leq b_i \leq m$ )，表示您移除的障碍物的编号。如果有多种合法答案，您可以输出任意一种。

## Example

standard input	standard output
3	4
8 6 4	6 3 2 5
1 3	2
2 1	1
2 6	0
4 1	1 2
4 7	
6 1	
6 3	
6 6	
2 3	
3 1	
4 3	
4 6	
5 2	
6 4	
3 2 1	
10 12	
10 10	
10 11	
1 4	
1 5	
1 3 2	
1 1	
2 1	
2 2	
2 3	

## Note

对于第一组样例数据，左边的图片展示了原本的棋盘，右边的图片展示了移除 4 个障碍物之后的棋盘。在移除障碍物之后，可以互相攻击的城堡对有：第 2 和第 4 座城堡，第 4 和第 6 座城堡，第 6 和第 7 座城堡，第 7 和第 8 座城堡。



对于第三组样例数据，由于只有 1 座城堡，不存在可以互相攻击的城堡对。

## Problem D. 生成字符串

给定一个长度为  $n$  的模板字符串  $S = s_1s_2\cdots s_n$ 。一个生成字符串指的是由模板字符串  $S$  的若干子串连接而成的字符串。更正式地，每个生成字符串  $T = f(k, \{l_i\}_{i=1}^k, \{r_i\}_{i=1}^k)$  可以被描述为一个正整数  $k$  以及  $k$  对整数  $(l_i, r_i)$ ，其中  $T = s[l_1 : r_1] + s[l_2 : r_2] + \cdots + s[l_k : r_k]$ 。这里我们用  $s[l : r]$  表示子串  $s_l s_{l+1} \cdots s_r$ ，用  $+$  表示字符串连接。

您需要维护一个由字符串构成的可重集合  $\mathbb{A}$ ，支持以下三种操作：

- $+ k l_1 r_1 l_2 r_2 \cdots l_k r_k$ : 将  $f(k, \{l_i\}_{i=1}^k, \{r_i\}_{i=1}^k)$  加入可重集合  $\mathbb{A}$ 。
- $- t$ : 将第  $t$  次操作加入的字符串从可重集合  $\mathbb{A}$  里删除。保证第  $t$  次操作是一次加入操作，且该字符串目前还没有被删除。
- $? k l_1 r_1 l_2 r_2 \cdots l_k r_k m u_1 v_1 u_2 v_2 \cdots u_m v_m$ : 求可重集合  $\mathbb{A}$  里有几个字符串以  $f(k, \{l_i\}_{i=1}^k, \{r_i\}_{i=1}^k)$  为开头，且以  $f(m, \{u_i\}_{i=1}^m, \{v_i\}_{i=1}^m)$  为结尾。

### Input

每个测试文件仅有一组测试数据。

第一行输入两个整数  $n$  和  $q$  ( $1 \leq n, q \leq 10^5$ )，表示  $S$  的长度和操作的数量。

第二行输入一个由小写英文字母构成的字符串  $s_1s_2\cdots s_n$ ，表示模板字符串。

对于接下来的  $q$  行，第  $i$  行输入一个操作，格式如上所述。保证  $1 \leq l_i \leq r_i \leq n$ ， $1 \leq u_i \leq v_i \leq n$ 。另外保证所有  $+$  类型的操作的  $k$  之和，加上所有  $?$  类型的操作的  $k$  之和，加上所有  $?$  类型的操作的  $m$  之和不超过  $3 \times 10^5$ 。

### Output

每次  $?$  类型的操作输出一行一个整数表示答案。

### Example

standard input	standard output
8 7	2
abcaabbc	1
+ 3 1 3 2 4 3 8	
+ 2 1 4 1 8	
+ 1 2 4	
? 1 5 6 1 7 8	
- 3	
+ 1 2 5	
? 1 2 3 1 5 5	



## Problem E. 学而时习之

给定长度为  $n$  的正整数序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$  以及一个非负整数  $k$ ，您可以执行以下操作至多一次：选择两个整数  $l$  和  $r$  满足  $1 \leq l \leq r \leq n$ ，之后对于每个  $l \leq i \leq r$ ，将  $a_i$  变为  $(a_i + k)$ 。

最大化整个序列的最大公因数。

称整数  $g$  是整个序列的公因数，若对于所有  $1 \leq i \leq n$  都满足  $a_i$  能被  $g$  整除。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入两个整数  $n$  和  $k$  ( $1 \leq n \leq 3 \times 10^5$ ,  $0 \leq k \leq 10^{18}$ )。

第二行输入  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 10^{18}$ ) 表示序列。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $3 \times 10^5$ 。

### Output

每组数据输出一行一个整数，表示整个序列最大的最大公因数。

### Example

standard input	standard output
2	5
6 2	3
5 3 13 8 10 555	
3 0	
3 6 9	

### Note

对于第一组样例数据，选择  $l = 2$  以及  $r = 4$ 。序列会变为  $\{5, 5, 15, 10, 10, 555\}$ 。序列的最大公因数是 5。

## Problem F. 收集硬币

有  $10^9$  个格子排成一行，从左到右编号从 1 到  $10^9$ 。两个机器人正在格子里巡逻。每个机器人的最大速度是  $v$  格每秒（ $v$  是整数），表示如果机器人目前在格子  $p$ ，它在下一秒可以移动到任意一个格子  $p'$ ，只要满足  $1 \leq p' \leq n$  且  $|p' - p| \leq v$ 。

将有  $n$  枚硬币在格子中出现。第  $i$  枚硬币会在第  $t_i$  秒出现在格子  $c_i$ 。如果有一个机器人同时也位于那个格子，它就会把硬币捡起来。否则硬币会马上消失。

更正式地，在每一秒内，以下事件会依次发生：

- 每个机器人可以移动到距离不超过  $v$  的格子（也可以待在当前的格子里）。
- 硬币在格子中出现。
- 如果至少一个机器人和一枚硬币在同一个格子里，这枚硬币就会被收集。
- 所有未被收集的硬币消失。

您需要决定两个机器人在第 1 秒开始前的初始位置，并合理地移动它们，使得所有硬币都能被收集，并且  $v$  尽可能小。输出  $v$  的最小值。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^6$ ) 表示格子里将会出现的硬币数量。

对于接下来  $n$  行，第  $i$  行输入两个整数  $t_i$  和  $c_i$  ( $1 \leq t_i, c_i \leq 10^9$ ) 表示第  $i$  枚硬币出现的时间以及第  $i$  枚硬币出现的位置。保证对于所有  $1 \leq i < n$  有  $t_i \leq t_{i+1}$ 。同时保证对于所有  $i \neq j$  有  $t_i \neq t_j$  或  $c_i \neq c_j$ 。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $10^6$ 。

### Output

每组数据输出一行一个整数，表示机器人最大速度的最小值。如果不可能收集所有硬币，输出  $-1$ 。

### Example

standard input	standard output
3	2
5	0
1 1	-1
3 7	
3 4	
4 3	
5 10	
1	
10 100	
3	
10 100	
10 1000	
10 10000	

## Problem G. 乐观向上

求字典序最小的序列  $p_0, p_1, p_2, \dots, p_{n-1}$ ，该序列是  $0, 1, 2, \dots, (n-1)$  的一个排列，且满足以下限制：对于所有  $0 \leq i < n$ ，都有  $p_0 \oplus p_1 \oplus \dots \oplus p_i > 0$ 。这里  $\oplus$  是按位异或运算。

称一个长度为  $n$  的序列  $p_0, p_1, \dots, p_{n-1}$  的字典序小于另一个长度为  $n$  的序列  $q_0, q_1, \dots, q_{n-1}$ ，若存在一个整数  $0 \leq k < n$  使得对于所有  $0 \leq i < k$  有  $p_i = q_i$ ，以及  $p_k < q_k$ 。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^6$ )。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $10^6$ 。

### Output

每组数据输出一行  $n$  个由单个空格分隔的整数，表示字典序最小的且满足限制的排列。如果不存在这种排列，输出 `impossible`。

### Example

standard input	standard output
4	impossible
1	1 0
2	1 0 2
3	impossible
4	

## Problem H. 子数组

给定长度为  $n$  的整数序列  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，称一个连续子数组  $a_l, a_{l+1}, \dots, a_r$  是好的，若子数组里的最大元素在子数组里恰好出现了  $k$  次。对每个  $1 \leq k \leq n$  计算好的子数组的数量。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 4 \times 10^5$ ) 表示序列的长度。

第二行输入  $n$  个整数  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 10^9$ ) 表示序列。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $4 \times 10^5$ 。

### Output

令  $c_i$  表示  $k = i$  时好的子数组的数量。为了减少输出的大小，每组数据只需要输出一行一个整数，表示  $\sum_{i=1}^n (i \times c_i^2)$  对 998244353 取模的结果。

### Example

standard input	standard output
3	2564
11	36
1 1 2 1 2 2 3 3 2 3 1	20
3	
2024 5 26	
3	
1000000000 1000000000 1000000000	

### Note

令  $[l, r]$  表示连续子数组  $a_l, a_{l+1}, \dots, a_r$ 。对于第一组样例数据：

- $c_1 = 27$ ,  $c_2 = 22$ ,  $c_3 = 17$ ，而  $c_4, c_5, \dots, c_{11}$  均为 0。所以答案为  $(1 \times 27^2 + 2 \times 22^2 + 3 \times 17^2) \bmod 998244353 = 2564$ 。
- 当  $k = 1$  时，一些好的子数组的例子有  $[3, 3]$ （最大元素 2 出现了一次）， $[4, 5]$ （最大元素 2 出现了一次），以及  $[9, 10]$ （最大元素 3 出现了一次）。
- 当  $k = 2$  时，一些好的子数组的例子有  $[1, 2]$ （最大元素 1 出现了两次）， $[4, 6]$ （最大元素 2 出现了两次），以及  $[6, 9]$ （最大元素 3 出现了两次）。
- 当  $k = 3$  时，一些好的子数组的例子有  $[3, 6]$ （最大元素 2 出现了三次）， $[2, 6]$ （最大元素 2 出现了三次），以及  $[1, 11]$ （最大元素 3 出现了三次）。

## Problem I. 左移 2

给定一个由小写字母组成的字符串，称该字符串是美丽的，若字符串中每一对相邻的字符都不相同。例如，`icpc` 和 `kunming` 是美丽的，但 `hello` 不是，因为它的第 3 个和第 4 个字符相同。

给定由小写英文字母组成的，长度为  $n$  的字符串  $S = s_0s_1 \cdots s_{n-1}$ ，令  $f(S, d)$  表示将  $S$  左移  $d$  次后获得的字符串。也就是说  $f(S, d) = s_{(d+0) \bmod n}s_{(d+1) \bmod n} \cdots s_{(d+n-1) \bmod n}$ 。

令  $g(S, d)$  表示将  $f(S, d)$  变得美丽的最小操作次数。每次操作中，您可以将  $f(S, d)$  中的任意一个字符改为任意小写字母。

找到一个非负整数  $d$  最小化  $g(S, d)$ ，并输出这个最小化的值。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入一个仅由小写字母组成的字符串  $s_0s_1 \cdots s_{n-1}$  ( $1 \leq n \leq 5 \times 10^5$ )。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $5 \times 10^5$ 。

### Output

每组数据输出一行一个整数，表示最小的  $g(S, d)$ 。

### Example

standard input	standard output
3	2
abccbbbd	0
abcde	0
x	

### Note

对于第一组样例数据，考虑  $d = 5$ 。有  $f(S, 5) = \text{bbbdabccb}$ 。对于这个字符串，我们可以将它的第 2 个字符改成 `x`，并将它的第 8 个字符改成 `y`。这样字符串就会变成 `bxbdabcyb`，是一个美丽的字符串。

## Problem J. 冲向黄金城

某个国家有  $n$  座城市以及  $m$  条连接城市的双向铁路。第  $i$  条铁路由第  $c_i$  家铁路公司运营，铁路的长度是  $l_i$ 。

您想要从城市 1 开始进行全国旅行。您已经为旅行购买了  $k$  张车票。第  $i$  张车票可以记为两个整数  $a_i$  和  $b_i$ ，表示如果您使用了这张车票，就可以一次性经过若干条均由公司  $a_i$  运营的，且总长度不超过  $b_i$  的铁路。即使您使用了车票，也可以选择待在当前城市。您同时只能使用一张车票，且每张车票只能使用一次。

由于决定车票的使用顺序太麻烦了，您打算直接按现有的顺序使用车票。更正式地，您将执行  $k$  次操作。在第  $i$  次操作中，您可以选择待在当前的城市  $u$ ；也可以选择一座不同的城市  $v$ ，满足城市  $u$  和  $v$  之间存在一条路径，且路径上的所有铁路均由公司  $a_i$  运营，且铁路总长不超过  $b_i$ ，然后移动到城市  $v$ 。

对于每座城市，判断在使用  $k$  张车票之后能否到达该城市。

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数，对于每组测试数据：

第一行输入三个整数  $n$ ， $m$  和  $k$  ( $2 \leq n \leq 5 \times 10^5$ ， $1 \leq m \leq 5 \times 10^5$ ， $1 \leq k \leq 5 \times 10^5$ ) 表示城市的数量，铁路的数量以及车票的数量。

对于接下来  $m$  行，第  $i$  行输入四个整数  $u_i$ ， $v_i$ ， $c_i$  和  $l_i$  ( $1 \leq u_i, v_i \leq n$ ， $u_i \neq v_i$ ， $1 \leq c_i \leq m$ ， $1 \leq l_i \leq 10^9$ )，表示第  $i$  条铁路连接了城市  $u_i$  和  $v_i$ ，该铁路由公司  $c_i$  运营，且铁路长度为  $l_i$ 。注意，可能有多条铁路连接同一对城市。

对于接下来  $k$  行，第  $i$  行输入两个整数  $a_i$  和  $b_i$  ( $1 \leq a_i \leq m$ ， $1 \leq b_i \leq 10^9$ )，表示如果您使用了第  $i$  张车票，就可以一次性经过若干条均由公司  $a_i$  运营的，且总长度不超过  $b_i$  的铁路。

保证所有数据  $n$  之和， $m$  之和与  $k$  之和均不超过  $5 \times 10^5$ 。

### Output

每组数据输出一行一个长度为  $n$  的字符串  $s_1 s_2 \cdots s_n$ ，其中每个字符要么是 0，要么是 1。如果您可以用  $k$  张车票从城市 1 到达城市  $i$ ，则  $s_i = 1$ ；否则  $s_i = 0$ 。

## Example

standard input	standard output
2	11011
5 6 4	100
1 2 1 30	
2 3 1 50	
2 5 5 50	
3 4 6 10	
2 4 5 30	
2 5 1 40	
1 70	
6 100	
5 40	
1 30	
3 1 1	
2 3 1 10	
1 100	

## Note

对于第一组样例数据：

- 为了到达城市 4，您可以使用第 1 张车票从城市 1 移动到城市 2，然后在使用第 2 张车票的时候待在城市 2，然后使用第 3 张车票从城市 2 移动到城市 4，然后在使用第 4 张车票的时候待在城市 4。
- 为了到达城市 5，您可以使用第 1 张车票，经由第 1 条和第 6 条铁路从城市 1 移动到城市 5，然后在使用后续车票的时候待在城市 5。
- 由于您不能更改使用车票的顺序，您无法到达城市 3。

## Problem K. 排列

这是一道交互题。

有一个隐藏的  $n$  的排列。请回忆： $n$  的排列指的是一个序列，从 1 到  $n$ （含两端）的每个整数在序列中都恰好出现一次。Piggy 准备通过若干次询问找出这个隐藏的排列。

每次询问包含一个长度为  $n$  的整数序列（可以不是排列），每个元素的取值范围从 1 到  $n$ （含两端）。每次询问之后，Piggy 会收到一个答案  $x$ ，表示他询问的序列中，有几个位置和隐藏的排列相同。例如，假设隐藏的排列是  $\{1, 3, 4, 2, 5\}$ ，Piggy 询问的序列是  $\{2, 3, 5, 2, 5\}$ ，那么他将收到 3 作为回答。

然而 Piggy 最近太忙了，所以他把问题交给了您。您需要在 6666 次询问内找出这个排列。

### Input

每个测试文件仅有一组测试数据。

第一行输入一个整数  $n$  ( $1 \leq n \leq 10^3$ )，表示隐藏的排列的长度。

### Interaction Protocol

要提出询问，请输出一行。首先输出一个 0，之后跟一个空格，然后输出  $n$  个范围在 1 到  $n$  之间的整数，整数之间由单个空格分隔。在清空输出缓冲区之后，您的程序需要读入一个整数  $x$ ，表示对您的询问的回答。

要猜想排列，请输出一行。首先输出一个 1，之后跟一个空格，然后输出一个  $n$  的排列，整数之间由单个空格分隔。在清空输出缓冲区之后，您的程序应该立即退出。

请注意，每组测试数据的答案都是预先确定的。也就是说，裁判程序并不是适应性的。还请注意，猜想排列不算一次询问。

清空输出缓冲区可以使用以下方式：

- C 和 C++ 使用 `fflush(stdout)`（如果您使用 `printf`）或 `cout.flush()`（如果您使用 `cout`）。
- Java 使用 `System.out.flush()`。
- Python 使用 `stdout.flush()`。

### Example

standard input	standard output
5	0 3 1 3 2 2
3	0 3 1 5 2 2
4	0 3 5 4 4 4
2	1 3 1 5 2 4

### Note

请注意，如果您收到了 Time Limit Exceeded 的评测结果，有可能是因为您的询问不合法，或您的询问次数超出了限制。



## Problem L. 漫步野径

堡堡正在一块无穷大的二维平面上散步。对于平面上每个满足  $x$  和  $y$  均是整数的点  $(x, y)$ ，都有一条双向小径连接点  $(x, y)$  和  $(x + 1, y)$ ，还有另一条双向小径连接点  $(x, y)$  和  $(x, y + 1)$ 。另外，还有  $n$  条额外的双向小径，其中第  $i$  条连接点  $(x_i, y_i)$  和  $(x_i + 1, y_i + 1)$ 。

堡堡只能沿着小径移动。令  $f(x, y)$  表示堡堡从点  $(0, 0)$  出发到达点  $(x, y)$  最少需要经过几条小径。给定两个整数  $p$  和  $q$ ，计算

$$\sum_{x=0}^p \sum_{y=0}^q f(x, y)$$

### Input

有多组测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入三个整数  $n$ ， $p$  和  $q$  ( $1 \leq n \leq 10^6$ ,  $0 \leq p, q \leq 10^6$ )。它们的含义如上所述。

对于接下来的  $n$  行，第  $i$  行输入两个整数  $x_i$  和  $y_i$  ( $0 \leq x_i, y_i \leq 10^6$ ) 表示第  $i$  条额外小径连接点  $(x_i, y_i)$  和  $(x_i + 1, y_i + 1)$ 。保证对于所有  $i \neq j$  有  $x_i \neq x_j$  或  $y_i \neq y_j$ 。

保证所有数据  $n$  之和不超过  $10^6$ 。请注意， $p$  与  $q$  之和没有限制。

### Output

每组数据输出一行一个整数表示答案。

### Example

standard input	standard output
2	34
3 2 4	1020100
1 1	
0 2	
0 0	
1 100 100	
1000 1000	

## Problem M. 意大利美食

堡堡为您准备了一份披萨！这个披萨是一个凸多边形，每条饼边里都有芝士夹心。但这些夹心边很脆弱，导致切披萨的时候只能经过多边形的顶点，而不能从边的中间切开。不幸的是，披萨上有一片您肯定不喜欢的，巨大的圆形菠萝片。

求沿着直线切一刀之后，可以获得的最大的没有菠萝的披萨的面积。称一块披萨上没有菠萝，当且仅当菠萝没有任何部分严格位于披萨块内。也就是说，菠萝和披萨的相交面积为 0。

### Input

有多个测试数据。第一行输入一个整数  $T$  表示测试数据组数。对于每组测试数据：

第一行输入一个整数  $n$  ( $3 \leq n \leq 10^5$ ) 表示披萨的顶点数。

第二行输入三个整数  $x_c$ ,  $y_c$  和  $r$  ( $-10^9 \leq x_c, y_c \leq 10^9$ ,  $1 \leq r \leq 10^9$ ) 表示菠萝的中心坐标和半径。

对于接下来的  $n$  行，第  $i$  行输入两个整数  $x_i$  和  $y_i$  ( $-10^9 \leq x_i, y_i \leq 10^9$ ) 表示第  $i$  个顶点的坐标。顶点按逆时针顺序列出。保证任意两点不重合。但可能有三个点在同一直线上。

保证菠萝的任何部分都不会超出披萨的边界。另外保证所有数据  $n$  之和不超过  $10^5$ 。

### Output

每组测试数据输出一行一个整数，表示最大的没有菠萝的披萨的面积乘以 2。可以证明这个值始终是一个整数。如果无法切出没有菠萝的披萨块，输出 0。

### Example

standard input	standard output
3	5
5	24
1 1 1	0
0 0	
1 0	
5 0	
3 3	
0 5	
6	
2 4 1	
2 0	
4 0	
6 3	
4 6	
2 6	
0 3	
4	
3 3 1	
3 0	
6 3	
3 6	
0 3	

### Note

样例数据如下图所示。

